

■ Candidature Licence Informatique

Passionné par l'Intelligence Artificielle, le Machine Learning et la programmation Python.
À la recherche d'une formation orientée recherche et innovation technologique.

■ Médiation IA

■ Python avancé

■ Apprentissage autonome

POURQUOI LA LICENCE INFORMATIQUE ?

Au-delà du développement applicatif, je souhaite approfondir les fondements théoriques de l'informatique et me spécialiser dans l'Intelligence Artificielle et le Machine Learning.

✓ Approche académique et recherche

La Licence offre une base théorique solide en mathématiques, algorithmique avancée et théorie de l'information, essentielles pour comprendre les mécanismes profonds de l'IA.

✓ Spécialisation en IA et ML

Mon expérience en médiation numérique (ateliers IA) m'a convaincu de l'importance de maîtriser ces technologies de manière approfondie, au-delà de la simple utilisation.

✓ Poursuite en Master et Recherche

La Licence constitue le parcours idéal pour préparer un Master spécialisé en IA, Data Science ou Recherche en informatique.

INTELLIGENCE ARTIFICIELLE

Projets IA & Machine Learning

Exploration des technologies d'IA à travers des projets pratiques et expérimentaux

Chatbot Intelligent - NLP

2024

Développement d'un chatbot utilisant le traitement du langage naturel (NLP) pour répondre à des questions contextuelles. Utilisation de NLTK et modèles de classification.

Stack: Python · NLTK · Scikit-learn

Tokenisation | Bag of Words | Classification

Prédiction de Prix - ML

2024

Modèle de Machine Learning pour prédire les prix immobiliers basé sur diverses caractéristiques. Régression linéaire, feature engineering et évaluation de performance.

Stack: Python · Pandas · NumPy

Régression | Normalisation | Cross-validation

2020

Projets Scratch Avancés

Développement de jeux complexes avec physique, collisions, animations. Maîtrise des structures de données et des algorithmes de base.

[Structures complexes] · [Optimisation]

2021

Transition vers Python

Passage de la programmation visuelle au code textuel. Apprentissage de la syntaxe Python, scripts basiques, manipulation de données.

[Syntaxe Python] · [Scripts CLI]

2022-2

Développement Web & Algorithmique

023

Maîtrise du développement web (HTML, CSS, JavaScript). Concours Castor : 4ème en 2022, 2ème en 2023. Renforcement des bases algorithmiques.

[Algorithmes avancés] · [Web development]

2024-2

Intelligence Artificielle & ML

025

Exploration approfondie de l'IA et du Machine Learning. Projets avec TensorFlow, Scikit-learn. Animation d'ateliers de médiation numérique sur l'IA.

[Machine Learning] · [Deep Learning] · [NLP]

EXPÉRIENCE

Médiateur Numérique - Ateliers IA

2

Sessions animées

30

Participants formés



Retours positifs

Thématiques abordées

- ✓ Fonctionnement des modèles de langage (ChatGPT, Claude)
- ✓ Génération d'images par IA (Midjourney, DALL-E)
- ✓ Enjeux éthiques : biais, deepfakes, propriété intellectuelle
- ✓ Limites et hallucinations des IA génératives
- ✓ Prompt engineering et utilisation responsable

Dossier de Candidature

Découvrez mon parcours complet, mes projets en Intelligence Artificielle et mes motivations pour intégrer la Licence Informatique avec spécialisation en IA.

Télécharger mon dossier complet

[docs/dossier-licence-info.pdf](#)

github.com/Voleurrapide

Bachelier en décembre 2025 · Candidature Licence Informatique · Spécialisation IA & ML

github.com/Voleurrapide